

Installée à Lons-le-Saunier sur le site même de la naissance de la célèbre vache rouge : La Maison de La Vache qui rit, plus qu'un musée c'est avant tout un lieu de rencontre, d'échange et de partage. Parce que la marque La Vache qui rit s'appuie sur un savant mélange de traditions et d'innovations, sa maison développe une approche patrimoniale tout en ouvrant son univers à la créativité sous toutes ses formes.

La Maison de La Vache qui rit propose de nouveaux dispositifs surprenants, ludiques et innovants, constituant de fabuleux outils pédagogiques.

Le programme proposé aux groupes se déploie autour de 5 axes : histoire, développement durable, nutrition, communication et expositions temporaires. Des thématiques fortes abordées de façon décalée pour apprendre en s'amusant.

À destination des groupes adultes, scolaires, centres de loisirs et centres spécialisés afin de divertir au mieux petits et grands, chaque activité est adaptée aux niveaux et aux besoins des groupes. De nombreuses activités proposées sont accessibles dès 3 ans.

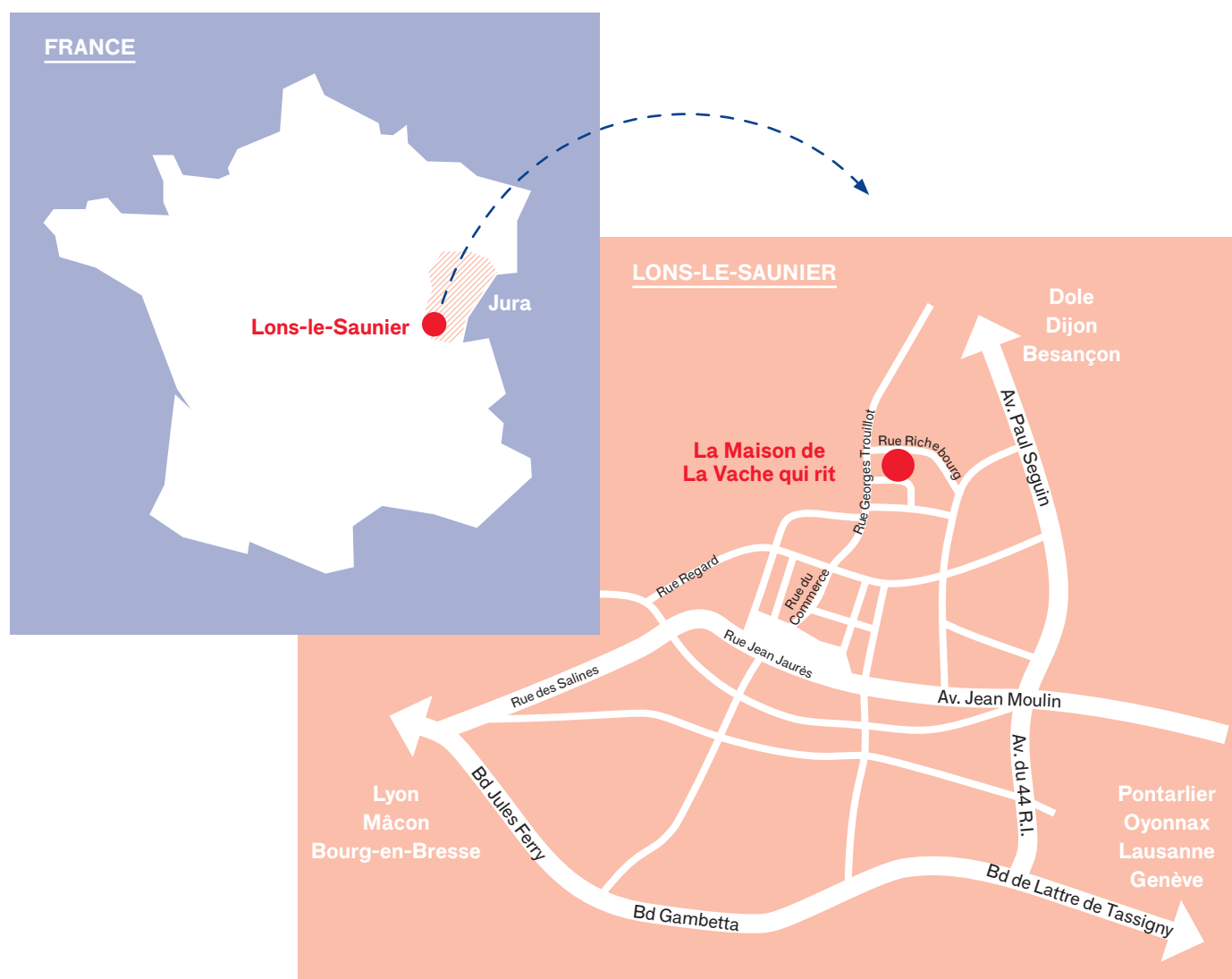
Afin d'adresser une offre culturelle au plus grand nombre il est important de considérer la diversité et les besoins spécifiques de tous les publics. Ainsi, La Maison de La Vache qui rit propose un parcours muséographique et des ateliers adaptés pour faciliter l'accès et la visite des personnes en situation de handicap.

Une demande particulière ? Un projet scolaire ? Nous sommes disponibles et à votre écoute pour adapter les activités à vos besoins. N'hésitez pas à nous contacter pour plus d'informations.

Informations et réservations :

+33 (0)3 84 43 54 10

contact@laimaisondelavachequirit.com



La Maison de La Vache qui rit

25 rue Richebourg
39000 Lons-le-Saunier

tél. +33 (0)3 84 43 54 10
contact@laimaisondelavachequirit.com

LA MAISON DE LA VACHE QUI RIT

PROG- RAMME



PÉDAGO- GIQUE 2026

Des thématiques variées à destination des groupes, pour que petits et grands apprennent en s'amusant !

WWW.LAMAISONDELAVACHEQUIRIT.COM

HISTOIRE



Toute une histoire

Qu'est-ce qu'une vignette ? À quoi sert une onomatopée ? Face à 6 planches géantes retraçant la petite histoire de La Vache qui rit et de ses consommateurs, nous découvrirons les codes de la Bande Dessinée.



La chasse au trésor ou Les coffres escape game

Deux animations au choix qui permettront un vrai moment de partage et de convivialité pour développer la réflexion, la logique et l'esprit d'équipe.

COMMUNICATION



Enquête sur les étiquettes

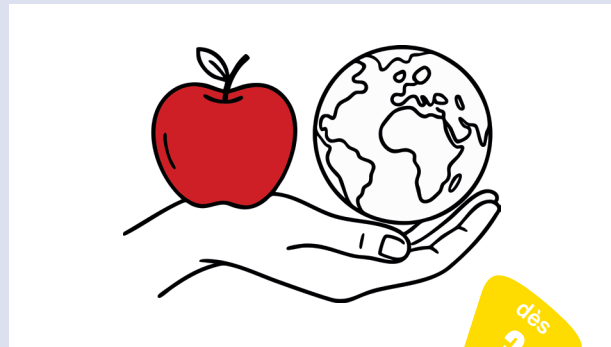
Pavé nutritionnel, DLC, liste d'ingrédients... apprendre à décrypter les informations inscrites sur les emballages alimentaires pour développer une démarche active de consommation.



La Vache qui rit fait sa PUB

À quoi sert une publicité ? Comment se compose une affiche ? Le parcours publicité et le mur d'affiches nous dévoile le secret de la communication d'une icône qui a su convaincre son public.

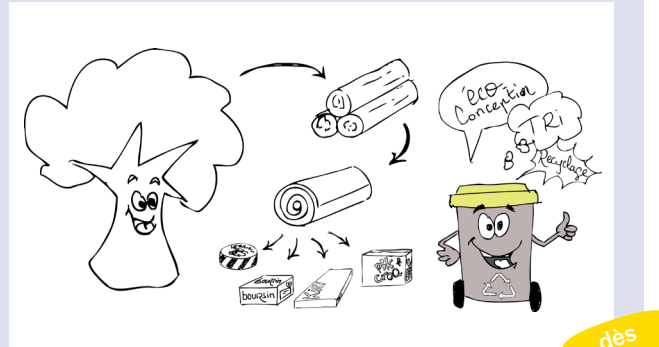
DÉVELOPPEMENT DURABLE



Consomm'acteur

Comment éviter le gaspillage alimentaire ? Pourquoi manger de saison ? Qu'est-ce que l'or noir du jardinier ? Au fil de ses aventures, la famille Bel'R nous dévoilera ses secrets pour devenir un consommateur respectueux de l'environnement.

NOUVEAUTÉ 2026



Le visiteur emballé

Tout savoir sur l'emballage : À quoi ça sert ? Comment c'est fait ? Comment assurer une conservation optimale d'un produit alimentaire ? Devant le mur d'emballage, nous trouverons toutes les réponses.



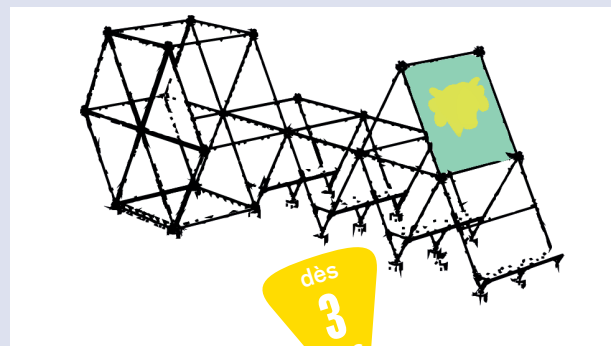
Fondu de fromage

La Vache qui rit tout le monde la connaît mais comment est fabriqué son fromage ? Nous découvrirons sa recette et toutes les étapes de sa fabrication, pour réaliser à notre tour le plus célèbre des fromages en portion.



À table !

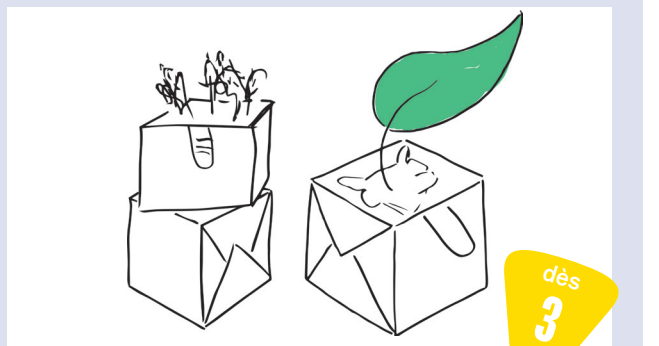
Direction la cuisine pour réaliser des recettes concoctées par des chefs, et mettre en pratique les connaissances sur l'alimentation et la nutrition. Des recettes élaborées autour de l'équilibre alimentaire et le plaisir du goût.



Bille en tête*

Sous de drôles de tipis, de nombreux jeux en bois nous attendent : parcours de billes, labyrinthes, jeux de constructions à l'image de La Vache qui rit. Des expériences à partager qui permettront de développer adresse, logique, et esprit d'équipe.

*De mai à septembre



Prends-en de la graine*

Au cœur de notre jardin Apéricube, nous deviendrons de véritables botanistes ! Nous apprendrons à différencier les parties d'une plante, ses étapes de croissance ainsi que ses besoins. L'occasion également de découvrir les animaux qui peuplent ce milieu.

*De mai à septembre

EXPOSITION TEMPORAIRE

La "Pré-histoire" de La Vache qui rit

Une drôle exposition archéologique nous invite à partir sur les traces des ancêtres de La Vache qui rit. L'occasion de comparer les codes de représentation de civilisations anciennes, mais aussi de découvrir des outils pour nous permettre de démêler le vrai du faux !

